

Umowa o powierzenie grantu nr z dnia

OŚWIADCZENIE O KWALIFIKOWALNOŚCI VAT

W związku z ubieganiem się przez

(nazwa Grantobiorcy)

o powierzenie Grantu, w ramach dofinansowania z EFRROW w zakresie PROW 2014-2020, poddziałanie „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” objętego Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 dla operacji realizowanych w ramach Projektu Grantowego, oświadczam/-my, że:

Osoba fizyczna**

jestem podatnikiem podatku VAT / nie jestem podatnikiem podatku VAT* oraz figuruję w ewidencji podatników podatku VAT / nie figuruję w ewidencji podatników podatku VAT* i realizując powyższą zadanie nie mogę odzyskać w żaden sposób uiszczanego podatku VAT, którego wysokość została zawarta w budżecie kosztów Grantu, z powodu

.....
(podstawa prawna zgodnie z ustawą z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. z 2016 r. poz. 710 z późn. zm.).

Osoba prawna lub jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej**

podmiot, który reprezentuję/-my jest podatnikiem podatku VAT / nie jest podatnikiem podatku VAT* oraz figuruje w ewidencji podatników podatku VAT / nie figuruje w ewidencji podatników podatku VAT* i realizując powyższą zadanie nie może odzyskać w żaden sposób uiszczanego podatku VAT, którego wysokość została zawarta w budżecie kosztów Grantu, z powodu

.....
(podstawa prawna zgodnie z ustawą z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. z 2016 r. poz. 710 z późn. zm.).

Jednocześnie

(nazwa Grantobiorcy)

zobowiązuję/-my się do zwrotu zrefundowanej w ramach Grantu części poniesionego VAT, jeżeli zaistnieją przesłanki umożliwiające odzyskanie tego podatku przez

(nazwa Grantobiorcy)

Zobowiązuję/-my się również do udostępniania dokumentacji finansowo-księgowej oraz udzielania uprawnionym organom kontrolnym informacji umożliwiających weryfikację kwalifikowalności podatku VAT.

(miejsowość, data)

(podpis osoby upoważnionej do reprezentacji)

* Niepotrzebne skreślić

** Zaznaczyć właściwe stawiając znak „x”